

QNN-Mitgliederversammlung am _____

Formlose Stimmübertragung:

Wir, das QNN-Mitglied: _____
eindeutiger Name der Gruppe, Vereinsname u.ä.

übertragen an QNN-Mitglied: _____
eindeutiger Name der Gruppe, Vereinsname u.ä.

unsere Stimme für die o.g. Mitgliederversammlung. Die Stimmübertragung darf vom anderen Mitglied z.B. bei Abreise vor Ende der MV

weiter übertragen werden.

nicht weiter übertragen werden.

Diese Stimmübertragung erlischt automatisch, wenn wir selbst in vertretungsberechtigter Form an der MV teilnehmen.

Ort/Datum: _____

Unterschrift(en) vertretungsberechtigte Person(en) des stimmübertragenden Mitglieds

Bitte bei Vereinen u.ä. ggf. darauf achten, wie viele Vorstandsmitglieder o.ä. gemeinsam vertretungsberechtigt sind. Es kann sein, dass die Unterschrift eines einzelnen Vorstandsmitglieds nicht ausreicht. | Stimmübertragungen sind von ordentlichen QNN-Mitgliedern auf andere ordentliche QNN-Mitglieder möglich. | Maximal 1 übertragene Stimme pro anwesendem ordentlichem QNN-Mitglied.

QNN-Mitgliederversammlung am _____

Formlose Bevollmächtigung:

Die rechtlich vertretungsberechtigte(n) Person(en)

für das QNN-Mitglied:

eindeutiger Name der Gruppe, Vereinsname u.ä.

bevollmächtigen hiermit:

Vor- und Nachname

das Mitglied bei der o.g. Mitgliederversammlung zu vertreten. Diese Vollmacht erlischt automatisch, wenn wir selbst in vertretungsberechtigter Form an der MV teilnehmen.

Ort/Datum:

Unterschrift(en) vertretungsberechtigte Person(en) des bevollmächtigenden Mitglieds

Diese Bevollmächtigung ist beispielsweise notwendig, wenn nur ein einzelnes Vorstandsmitglied zur MV erscheint, der Vorstand aber nur zu zweit, dritt oder vollständig vertretungsberechtigt ist laut eigener Satzung. Oder wenn ein Vereinsmitglied ohne Vorstandsamt oder eine mitarbeitende, hauptamtliche Person den Verein auf der MV vertreten soll. Eine in dieser Form bevollmächtigte Person kann nicht im Rahmen anderer Vertretungsberechtigungen oder Stimmübertragungen mehr als 2 Stimmen bei Abstimmungen auf sich vereinen.